JET BOMBER

MANUAL



MANUAL DEL JET BOMBER

INSTRUCCIONES DE CARGA:

1. Introduzca la cinta en el cassette.
2. Rebobine la cinta completamente y presione "PLAY"
3. Teclee RUN"CAS:" y presione "RETURN"
4. Después de que JET BOMBER sea cargado, presione "STOP" y quite la cinta del cassette.

OBJETIVOS DEL JUEGO:

El objetivo del juego es ir de fase a fase, disparando y bombardeando a todos los blancos posibles, para ganar combustible y puntos extra.
Cuando haya alcanzado la quinta fase, debe destruir la base rebelde para pasar al siguiente nivel.

CONTROLES:

Use la palanca (joystick) para hacer volar el avión, y el botón de fuego para disparar o bombardear. Presionando la tecla "P" podrá parar el juego en cualquier momento. Reanude el juego con la tecla "ESC".

ABAJO
IZQUIERDA * DERECHA
ARRIBA

FASES:

Hay cinco fases en cada nivel de juego. Debe completar cada fase para pasar al siguiente nivel. Las fases son las siguientes:

FASE 1 Ejercito y rebeldes. En esta fase debe volar bajo para disparar a las trincheras y los tanques de combustible. Observe los cohetes, ya que pueden salir en cualquier momento y alcanzarle en el aire.

FASE 2 Primer bombardeo. En esta fase, está forzado a volar a una gran altitud para eludir el radar del enemigo. Debe bombardear los blancos de tierra y esquivar los cohetes que vengan.

FASE 3 Aviones de combate. Si Vd. puede alacanzar esta fase, debe derrotar un escuadrón de cazas enemigos. Tendra que mantener la misma altitud que el enemigo, para que los disparos surgan efecto.

FASE 4 Segundo bombardeo. Esta fase es un segundo bombardeo, con los cohetes moviéndose a muy altas velocidades.

FASE 5 Base rebelde. En esta fase debe destruir la base rebelde, antes de que le destruya a Vd.

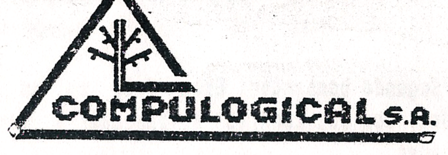
Sólo un ataque preciso a la altitud correcta tendrá efecto. Atención: La base posee un rapidísimo y mortífero fuego.

FASES 1 - 4 En todas estas fases tiene enemigos situados a ambos lados, asi que tenga cuidado con las balas. Muchos de los blancos le darán combustible extra así como puntos, por lo tanto dispare todo lo que pueda.

PUNTUACION:

Base rebelde	1000	+ Bono Combustible
Aviones enemigos	200	+ Combustible Extra
Objetivos de tierra	200	+ Combustible Extra
Depósitos de combustible ..	200	+ Combustible Extra
Cohetes de tierra	50	
Cohetes voladores	100	
Trincheras	300	

Cuando el marcador este en 10.000 tendrá un piloto extra.



Santa Cruz de Marcenado, 31 - 28015 Madrid - Tel. 241 10 63

©1986 AACKOSOFT INTERNATIONAL B.V.
Zoeterwoude, The Netherlands